

Si 19. Rg1, Tg8+ et mat au coup suivant.

- 19. ... Df6—h4+
  - 20. Rh2—g2 Dg4—g4+
- Pour prendre le contrôle de f3 et éviter que le R puisse fuir.
- 21. Rg2—h2 Dg4—h5+
  - 22. Rh2—g2 Ta8—g8 mat.

**PARTIE N° 72**

**Ecosaise**

Jouée à Nice le 21 mars 1941

- G. R. N. N.
- 1. e2—e4 e7—e5
  - 2. Cg1—f3 Cb8—c6
  - 3. d2—d4 e5×d4
  - 4. Ff1—c4 Ff8—e7

Par cette sortie restreinte de leur F, les Noirs veulent éviter les complications tactiques des variantes usuelles 4. ... Ff8—c5 et 4. ... Cg8—f6.

- 5. Cf3×d4 Cc6×d4
- Un tel échange n'est pas à recommander puisque sans aucune compensation pour les Noirs, il accélère le développement des Blancs.
- 6. Dd1×d4 Cg8—f6
  - 7. Cb1—c3 d7—d6
  - 8. Fc1—g5

Préférable au petit roque. Les Blancs, par ce coup, se ménagent la possibilité de roquer de l'un ou de l'autre côté. Or ici, il ne peut y avoir hésitation. Il faut roquer du grand côté parce que :

- 1° La colonne d est semi-ouverte par suite de l'échange du Pd.
- 2° La DB est déjà à d4.

- 8. ... h7—h6
- Une précaution absolument inutile. Les Noirs ont l'intention de roquer du petit côté et ils préparent à l'avance une issue à leur

- 19. ... Df2—e3+

Ceci n'est pas un « échec de consolation », mais une manœuvre destinée à retarder la poussée du Pf.

- 20. Rc1—b1 g7—g6
- 21. Td1—e1

Pour chasser la D et pouvoir, soit pousser le Pf, soit si la D abandonne la garde de la case g1, faire le mat qui va suivre.

- 21. ... De3—d2?



Après le 21<sup>e</sup> coup des Noirs Les Blancs font mat en 7 coups

- 22. Tg1×g6+ f7×g6
  - 23. Dh6×g6+ Rg8—h8
  - 24. Dg6—h5+
- Pour garder le contrôle de f7.
- 24. ... Rh8—g7
  - 25. Te1—g1+ Dd2—g2
- Ceci retarde le mat d'un coup.
- 26. Tg1×g2+ Rg7—f6
  - 27. Dh5—e5+ Rf6—f7
  - 28. Tg2—g7 mat.

A noter que 21. ... De3—d4, conservant le contrôle de g1 et empêchant le mat annoncé ne sauvait pas la partie car, après 22. f4—f5, Dd4—g7 ; 23. Dh6—g5 ! les Blancs menacent de f5—f6 et de Cc3—e4—f6 contre quoi il n'existe pas de parade suffisante. 23. ... f7—f6, laissant les Blancs avec 2 p de plus et une position très forte.

est maintenant concrétisé : les Blancs ont gagné un P. Le plus sage pour les Noirs était de faire l'échange des D et de s'efforcer d'amener un final de T. Au lieu de cela, ils contre-attaquent.

- 16. ... De7—g5+
- 17. f2—f4.

Cette poussée non seulement couvre l'échec, mais prépare l'attaque du petit roque ennemi.

- 17. ... Dg5×g2?

Désespoir ou présomption ? C'est pure folie que d'ouvrir soi-même une colonne dirigée sur son propre R. Les Noirs ont bien rétabli l'équilibre matériel... mais il n'y a pas que le matériel qui compte.

- 18. Th1—g1.

Les Blancs s'emparent aussitôt de la colonne ouverte. Une fois que la D se sera retirée, ils joueront D×h6 avec menace de mat.

- 18. ... Dg2—f2

La prise du Ph2 pour éviter la suite du texte amènerait une autre catastrophe au moins aussi rapide. Exemple : 18. ... Dg2×h2 ; 19. Dd6—f6 ! (plus énergique que 19. Tg1—h1, Dh2—f2 ; 20. Td1—g1 avec menace de mat par 21. Tg1×g7+ ou si g7—g6, Tg1×g6+, car les Noirs ont une réponse 20. ... Df2—e3+ 21. Rc1—b1 ; De3—e6 ! et l'attaque est arrêtée), g7—g6 (seul coup) ; 20. Tg1—h1 ! et contre la menace 21. Th1×h6 suivi de 22. Th6—h8 mat, il n'y a plus de parade efficace, à moins de perdre une pièce par 20. ... Cb6—d7 ; 21. Df6—d6 ou d4 ! etc.

- 19. Dd6×h6.

Si les Noirs n'avaient pas joué h7—h6, le coup 19. Dd6—f6 serait moins efficace car, après 19. ... g7—g6, le Pg6 serait encore défendu par le Ph6.

R, pour le cas où les Blancs arriveraient à s'emparer de la huitième traverse et à y faire échec. Cette pratique n'aboutit qu'à affaiblir par avance le petit roque et les Blancs exploiteront sans tarder cette faute.

- 9. Fg5—h4 Fc8—e6
- 10. 0—0—0

L'avantage de position des Blancs est marquant. A l'exception de la TR toutes leurs pièces sont en action. Au contraire, les Noirs, par suite de leur perte de temps (échange à d4) et de leur développement passif (F à e7) n'ont déjà plus de bonne continuation.

- 10. ... Fe6×c4

Cet échange — destiné à éviter Fc4×e6 ; f7×e6 avec affaiblissement de la case g6 (conséquence de h7—h6?) — va permettre aux Blancs de passer tout de suite à l'offensive.

- 11. Dd4×c4 0—0
- 12. e4—e5!

Le joueur en avantage doit à tout prix ouvrir des lignes d'attaque. Ici, cette ouverture se fait gratuitement, le Pd6 étant cloué.

- 12. ... Cf6—d7
- 13. Fh4×e7 Dd8×e7

Il est clair que 13. ... Cd7×e5 laissait les Blancs avec une pièce de plus : 14. Fe7×d8, Ce5×c4 ; 15. Fd8×c7, etc.

- 14. e5×d6 e7×d6
- 15. Dc4—d5!

Le plus simple. Le Pd6, isolé, faible, n'est pas défendable. Les Noirs au lieu de se résigner à sa perte vont se lancer dans une aventure.

- 15. ... Cd7—b6
- 16. Dd5×d6.

Ainsi, l'avantage de développement, qui s'était traduit tout d'abord par un gain de terrain,